+Ejercicio 3 A.

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 int r;  
 r=*suma*(10,20,-5);  
 System.*out*.println (r);  
 }  
 public static int suma(int a,int b,int c){  
 return a+b+c;  
 }  
}

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 //coche micoche=new coche();  
 //  
 // var valor= 4  
  
//  
 int totalpuertas;  
 int valor = 4; //puertas del auto  
 *sumapuertas*(valor); // invoco funcion que añade una puerta  
 //System.out.println (sumapuertas);  
 }  
  
 public static int sumapuertas (int a ){  
 a = a+1;  
 System.*out*.println (a);  
 return a;  
  
 }  
  
 class coche {  
 public int p=4; //p cantidad de puertas  
  
  
 }  
}

Enunciado del ejercicio:

Primera parte:

* Crear una función con tres parámetros que sean números que se suman entre sí.
* Llamar a la función en el main y darle valores.

Segunda parte:

* Crear una clase coche.
* Dentro de la clase coche, una variable numérica que almacene el número de puertas que tiene.
* Una función que incremente el número de puertas que tiene el coche.
* Crear un objeto miCoche en el main y añadirle una puerta.
* Mostrar el número de puertas que tiene el objeto.